

# **RÈGLEMENTS OFFICIELS - LIGUE GASPÉSIENNE - SAISON 2026**

## **1. CAS NON PRÉVUS**

Tout cas non prévu dans le présent règlement sera tranché par le Comité de la Ligue Gaspésienne

## **2. ARBITRE**

2.1. Un (1) arbitre sera assigné à chaque partie en soccer à 5 et à 7.

## **3. ATTRIBUTION DES POINTS**

- Victoire : 3 points
- Match nul : 2 points
- Défaite : 1 point
- Forfait : -1 point, avec 3 buts accordés à l'équipe gagnante.

## **4. HORAIRE**

- 4.1. Le Comité du tournoi se réserve le droit de modifier l'horaire en tout temps.
- 4.2. Une équipe qui refuse ou néglige de jouer un match (prévu ou reporté) ou qui refuse de terminer un match déjà commencé perd automatiquement par forfait.
- 4.3. Une équipe expulsée ou qui quitte le tournoi voit toutes ses parties annulées, et les adversaires obtiennent un gain de 3 à 0.

## **5. CLASSEMENT**

5.1 Dans le cas d'une double égalité au classement, les équipes seront départagées de la façon suivante :

1. Résultat du match entre les deux équipes
2. Plus grand nombre de victoires
3. Meilleur différentiel buts pour / buts contre
4. Moins de buts encaissés
5. Plus de buts marqués
6. Moins de cartons (1 rouge = 2 jaunes)

**\*\*Triple égalité :** on commence directement au point 2. Le processus ne revient jamais en arrière.

## 6. DISCIPLINE

- 6.1. Entraîneurs et remplaçants doivent demeurer sur leur banc.
- 6.2. En cas de blessure d'un joueur ou si celui-ci ne se sent pas en mesure de poursuivre la rencontre pour des raisons personnelles, l'entraîneur est autorisé à entrer sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre.
- 6.3. Des sanctions seront infligées pour tout comportement antisportif avant, pendant ou après le match.
- 6.4. Tout joueur ou entraîneur expulsé doit se retirer hors de portée de voix.
- 6.5. L'arbitre peut expulser tout spectateur au comportement antisportif. Si ce dernier refuse de quitter, l'équipe liée dispose de 5 minutes pour le faire partir, sinon elle perd par forfait.
- 6.6. Quiconque est expulsé est automatiquement suspendu pour le match suivant.
- 6.7. Deux (2) cartons jaunes dans un même match = expulsion.
- 6.8. Trois (3) cartons jaunes cumulés dans le tournoi = 1 match de suspension.
- 6.9. Une seconde suspension entraîne l'exclusion pour le reste du tournoi.
- 6.10. Un entraîneur témoin d'un geste antisportif d'un joueur (non vu par l'arbitre) peut signaler à l'arbitre pour qu'un carton soit attribué.

## 7. DURÉE DES PARTIES

| CATÉGORIE | PARTIE       | MI-TEMPS  |
|-----------|--------------|-----------|
| U8        | 3x8 minutes  | 2 minutes |
| U10       | 2x20 minutes | 2 minutes |
| U12       | 2x25 minutes | 2 minutes |
| U15       | 2x25 minutes | 2 minutes |
| U18       | 2x20 minutes | 2 minutes |

\*\*En cas de forte chaleur, le Comité peut ajouter des pauses hydratation.

## 8. TAILLE DU BALLON

| CATÉGORIE   | BALLON   |
|-------------|----------|
| U8          | Taille 3 |
| U10 et U12  | Taille 4 |
| U14 et plus | Taille 5 |

## **9. ÉLIGIBILITÉ D'ÉQUIPE**

- 9.1 Un joueur ne peut pas être inscrit dans deux équipes sans accord du Comité.
- 9.2 Le Comité peut exiger le passeport d'un joueur ou entraîneur à tout moment.
- 9.3 Maximum 3 accompagnateurs par équipe sur le banc.
- 9.4 Toute équipe alignant un joueur suspendu perd tous ses matchs par défaut, sans appel.
- 9.5. La ligue suggère que les équipes de soccer à 7 aient un maximum de 13 joueurs.

## **10. ÉQUIPEMENT DES JOUEURS**

- 10.1. Les protège-tibias sont obligatoires et portés sous les bas.
- 10.2. En cas de maillots similaires, le Comité ou les équipes fourniront des dossards à l'une des équipes (tirage au sort).

## **11. LOI DU JEU**

- 11.1. Les matchs sont joués selon les Lois de la F.I.F.A., avec les adaptations suivantes propres à la Ligue Gaspésienne.

## **12. POINTAGE**

- 12.1 Aucun temps supplémentaire en phase préliminaire.
- 12.2 Match nul = pointage conservé.
- 12.3 Si l'écart atteint 7 buts, le score est figé. L'équipe perdante peut continuer si elle le souhaite. L'arbitre prendra une minute pour ajuster la suite avec les entraîneurs.

## **13. PRÉSENCE DES ÉQUIPES**

- 13.1. Délai de 5 minutes pour présenter 5 joueurs (7c7) et un entraîneur, sinon forfait.
- 13.2. Les cas de force majeure seront jugés par le Comité.
- 13.3. Un match ne peut être disputé sans entraîneur ou assistant. Sinon, forfait.

## **14. PROTÊT**

- 14.1. Aucun protêt n'est accepté.

## **15. RÈGLES GÉNÉRALES**

- 15. La Ligue Gaspésienne Ouest n'est pas responsable des accidents impliquant les joueurs et les accompagnateurs, du vol ou de la perte, du transport d'un blessé par ambulance, ni des coûts hospitaliers.

## **16. SUBSTITUTION**

16.1. Il n'y a aucune limite quant au nombre de substitutions, à condition qu'elles soient effectuées avec l'autorisation de l'arbitre, aux moments suivants :

- a) Après un but
- b) À la mi-temps
- c) Lors d'un coup de pied de but
- d) Lors d'une blessure
- e) Lors d'une remise en jeu par une touche offensive, à la discrétion de l'arbitre

**\*\***Si une équipe effectue un changement dans les situations d) ou e), l'équipe adverse est également autorisée à effectuer une substitution.

16.2. Pour la catégorie U8, les changements se feront toutes les 4 minutes et ils seront annoncés par les entraîneurs ou par l'arbitre.

## **17. TEMPÉRATURE**

17.1. Avant le début d'une partie, le Comité organisateur décide si celle-ci peut être jouée ou non, en raison :

- du détrempe du terrain,
- d'un orage,
- de la noirceur
- d'une chaleur excessive.

17.2. Pendant la partie, l'arbitre et les responsables de la ligue ont pleine autorité.

17.3. Si un match en cours est interrompu pour cause de mauvaises conditions climatiques, le Comité suspend temporairement la compétition et décide s'il y a lieu de reprendre ou non les matchs en cours.

17.4. Un match interrompu est considéré comme joué et complet dès qu'une des conditions suivantes est remplie :

- a) Plus des deux tiers (2/3) du match ont été disputés.
- b) L'écart est de 4 buts ou plus.
- c) L'une des deux équipes concède la victoire.

Dans ce dernier cas, le pointage au moment de l'arrêt est conservé. Si le score n'est pas en faveur de l'équipe gagnante, le résultat sera compté 3-0.

17.5. En cas d'annulation d'un match lors des éliminatoires, le classement de la ronde préliminaire sera utilisé pour départager les deux équipes concernées.

## **18. MODIFICATION AUX RÈGLEMENTS POUR LE SOCCER 5 CONTRE 5 ET POUR LE SOCCER 7 CONTRE 7**

### 18.1. Coup de pied de but

- U8 : L'équipe qui défend doit rester entièrement dans sa moitié de terrain.
- U10-U12 (7 vs 7) : Un seul joueur de l'équipe adverse peut entrer dans la moitié défensive. Le reste de l'équipe ne peut entrer dans cette zone que dans les deux situations suivantes :

1. Lorsque le ballon est en mouvement.
2. Lorsque le ballon sort des limites du terrain.

**\*\*U14+ :** Ce règlement ne s'applique pas.

### 18.2. Dégagement du gardien

- U8-U10 : Le gardien ne peut pas dégager le ballon à la volée ni à la demi-volée lorsqu'il l'a dans ses mains. Le « drop kick » du gardien est interdit. Il s'agit d'une action où le gardien lâche le ballon de ses mains, le laisse rebondir une seule fois, puis le frappe du pied pour le dégager. Le gardien doit effectuer ses dégagements uniquement au sol avec ses pieds ou en lançant le ballon à la main. Toute tentative de drop kick entraînera une nouvelle relance, à titre pédagogique

- U12 et plus : Le dégagement à la volée est permis

**\*\*Il est interdit à un joueur adverse de bloquer le dégagement**

**\*\*Les joueurs adverses doivent sortir de la surface de but lorsque le gardien a le ballon en main**

**\*\*Si le gardien dégage à la volée ou demi-volée (U8-U10), l'arbitre lui rendra le ballon pour qu'il fasse une relance au sol ou à la main, à titre pédagogique**

### 18.3. Rentrée de touche

- U8-U10 : La rentrée de touche se fait au pied
- U12 et plus : La rentrée de touche se fait à la main

Règles pour la rentrée de touche :

- Le ballon doit être immobile sur la ligne ou juste derrière celle-ci
- Si le ballon n'entre pas en jeu, la touche est reprise au même endroit
- Les adversaires doivent être à 6 mètres minimum
- Le joueur effectuant la rentrée peut : conduire le ballon pour entrer sur le terrain (mais ne peut pas marquer directement) ou effectuer une passe à un coéquipier

#### 18.4. Tacles

Les tacles glissés pour récupérer le ballon à un adversaire sont strictement interdits. Si un joueur effectue un tacle glissé sur un adversaire, le ballon sera automatiquement remis à l'équipe adverse à l'endroit de la faute. Un joueur est autorisé à effectuer un tacle glissé uniquement dans les conditions suivantes :

-Aucun joueur adverse ne se trouve dans un rayon d'au moins 2 mètres.

-Le tacle est réalisé pour empêcher un but ou pour éviter une sortie du ballon, sans danger pour l'adversaire.

Tout tacle glissé jugé dangereux ou effectué à proximité d'un adversaire entraînera la perte du ballon au profit de l'équipe adverse.

#### 18.5. Hors-jeu

La règle du hors-jeu ne s'applique pas

#### 18.6. Coups francs

- Tous les coups francs sont directs

- Les adversaires doivent rester à 6 mètres minimum du ballon

- Faute majeure (coup franc direct) dans sa propre surface = penalty pour l'adversaire

- Faute indirecte dans la surface = coup franc direct à l'extérieur de la surface, au point le plus proche de la faute

#### 18.7. Départage en match éliminatoire

- En match éliminatoire, si le pointage est égal à la fin du temps réglementaire, une séance de tirs au but aura lieu. Chaque équipe désignera trois (3) joueurs pour effectuer un tir. Si l'égalité persiste après les trois premiers tirs de chaque équipe, la séance se poursuivra en mort subite. Les équipes désignent alors un (1) tireur à la fois jusqu'à ce qu'une équipe marque et que l'autre échoue lors de la même ronde.

### **19. RÈGLEMENT SUPPLÉMENTAIRE POUR LA CATÉGORIE U8**

19.1. Après chaque écart de 3 buts, un penalty est accordé à l'équipe perdante

Exemple :

Score 3-0 = penalty pour l'équipe qui perd

Si l'équipe perdante marque = 3-1

Si l'équipe dominante marque à nouveau ( 4-1) = un nouveau penalty pour l'équipe perdante

Ce système permet de maintenir des matchs équilibrés et motivants pour les jeunes joueurs